

令和3年度情報技術科課題研究発表会

情報技術科3年生による課題研究発表会が令和4年1月20日（木）に行われました。「課題研究」とは、工業高校で学んできた知識や技術を利用し、また新たに自分たちで試行錯誤や研究をしながら作品や研究成果を残す授業になります。高校3年間で学んできたことの集大成として1年にわたっての取組みについて発表しました。

＜発表会の様子・作品紹介＞

<p>①学校紹介ビデオ制作班</p>	<p>学校の広報部よりデジタルサインボードに対応した縦型動画の制作依頼を受け、今までと異なる形態の学校紹介ビデオを作成した。</p>	
<p>②オリジナルミュージックビデオ制作班</p>	<p>自分達で作詞・作曲した曲のイメージに合わせたミュージックビデオを作成した。</p>	
<p>③電光掲示板製作班</p>	<p>巨大な電光掲示板「1024Ping Pong Wall」を製作。各種イベントで情報技術科の勉強内容をPRできるよう技術を詰め込みました。</p>	
<p>④ピンボール製作班</p>	<p>文化祭などのイベントで楽しんでもらえるようなピンボール製作を行った。得点表示や各種ギミックなどはマイコン制御を行っている。</p>	
<p>⑤バーチャルYouTuber制作班</p>	<p>自分達でオリジナルのバーチャルYouTuberシステムを制作した。</p>	
<p>⑥ホームページ制作班</p>	<p>オリジナルのHP制作として、自分の祖父が取り組んでいる農業を題材とした紹介HPを制作した。</p>	
<p>⑦作曲ソフト制作班</p>	<p>マイコン制御によるプザーで音楽を奏でる際のプログラムを、曲データから自動で作成することができるプログラム制作に取り組んだ。</p>	
<p>⑧3DCG制作班</p>	<p>3DCG技術による自分達の考えたオリジナル動画を制作した。</p>	
<p>⑨3Dパズル製作班</p>	<p>3Dプリンタを利用して、コパトンの形をした立体パズルの製作を行った。</p>	

＜下級生はコロナ対応のため別室から見学＞

3密を避けるための対応として、今年度も「第1プログラミング室」で配信されてきた映像と音声をもとに見学しました。自分達が課題研究に取り組むときの参考になったかな！？

